

MINECRAFT DUNGEONS



**Vale a pena se aventurar no
mundo de Minecraft Dungeons?**

Sérgio Bernardo
Redação e diagramação

ANÁLISE



Lançamento
26/05/2020

Plataformas
Xbox One | Switch | PS4 | PC

Desenvolvido pela Mojang — hoje um estúdio Xbox —, Minecraft Dungeons é o segundo *spin-off* de uma das franquias mais populares de todos os tempos.

Para quem não está familiarizado, Minecraft Dungeons é um jogo de ação e aventura com foco na exploração de masmorras, florestas e cavernas que possui elementos de RPG, como acúmulo de experiência, níveis, diferentes *skills* (habilidades) e equipamentos.

Um enredo simples,
mas que cumpre seu dever,
de nos convidar à aventura.



Em Minecraft Dungeons, cada uma das missões conta com um cenário único. Ao longo do jogo, é possível visitar regiões com climas e atmosferas diferentes o tempo todo.



É uma pena, porém, que tamanha variedade e cuidado com a apresentação tenham custado a duração e profundidade das missões.

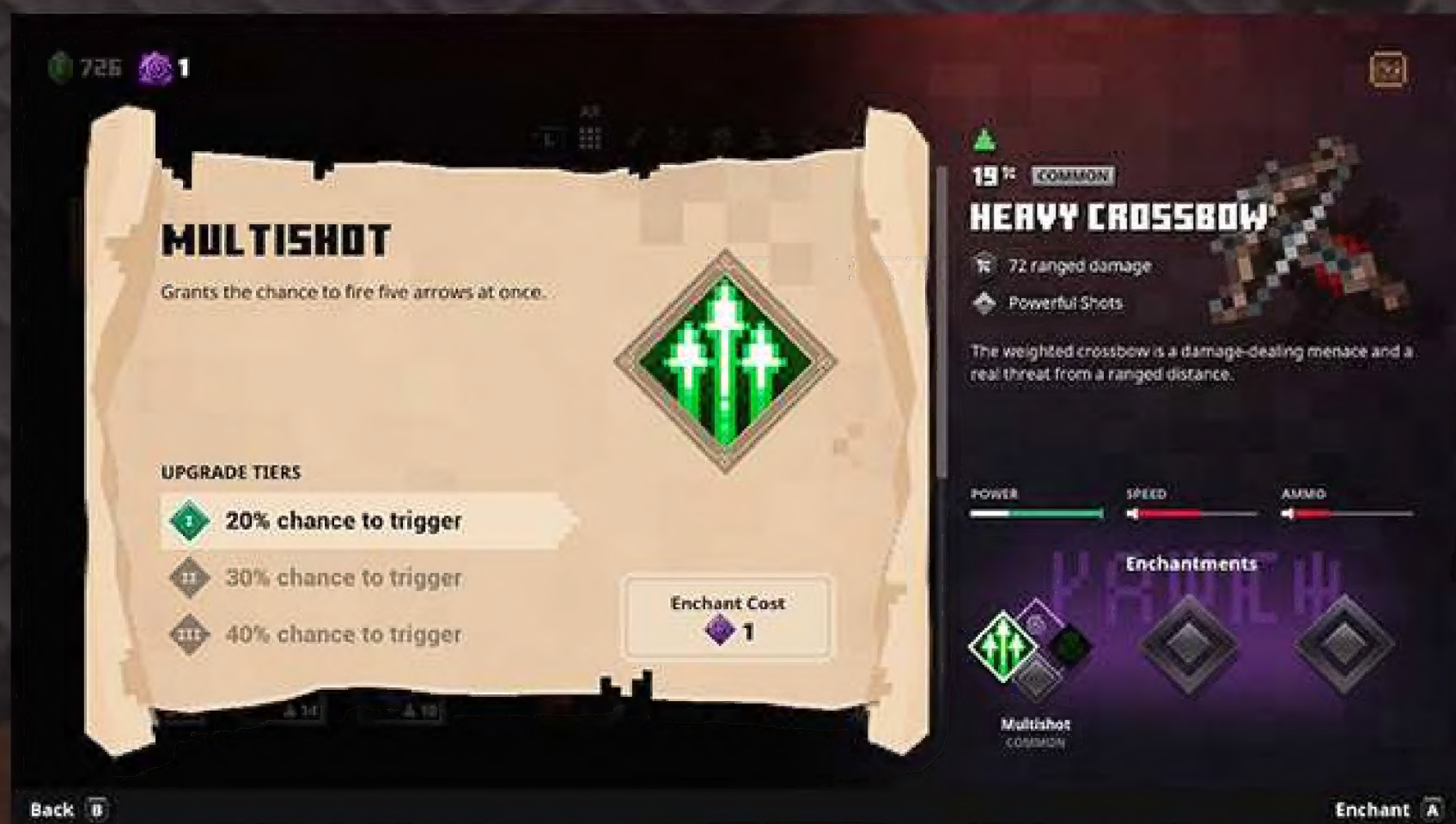
As principais levam em média entre 30 minutos e 1h para serem concluídas na dificuldade normal, mesmo para jogadores curiosos, que visitam cada centímetro explorável de seus mapas. Bifurcações são comuns, mas não costumam ser tão grandes quanto se espera de um jogo assim. Além disso, seus objetivos variam pouco, limitando-se a libertar aldeões e encontrar entradas para locais escondidos, por exemplo.

Por sorte, o mesmo não pode ser dito das missões secundárias, em que é o objetivo é superar desafios para conseguir itens superiores. Em algumas delas, especialmente na dificuldade "Aventureiro", desbloqueada após a conclusão do jogo, é comum levar até 1h30 para vasculhar todos os cantos, superar alguns *puzzles* simples e encontrar uma saída, o que aumenta consideravelmente o fator *replay*.

Se não fossem as missões secundárias secretas — algumas desbloqueáveis antes e outras após a conclusão do jogo —, e o multiplayer online que permite *crossplay* com até 3 amigos, dificilmente haveria razão para retornar após ver os créditos pela primeira vez, o que ocorre em cerca de 7h de aventura. Sim, a campanha principal é extremamente curta.

Para ficar mais forte e aumentar suas chances de derrotar as hordas e os chefões encontrados ao longo do jogo, é preciso subir de nível acumulando experiência, obtida ao derrotar monstros, e melhorar seus equipamentos ao liberar e aprimorar efeitos extras.

A cada avanço de nível, o jogador ganha 1 ponto que pode ser usado para comprar efeitos para armadura ou para as armas, que são chamados encantamentos.

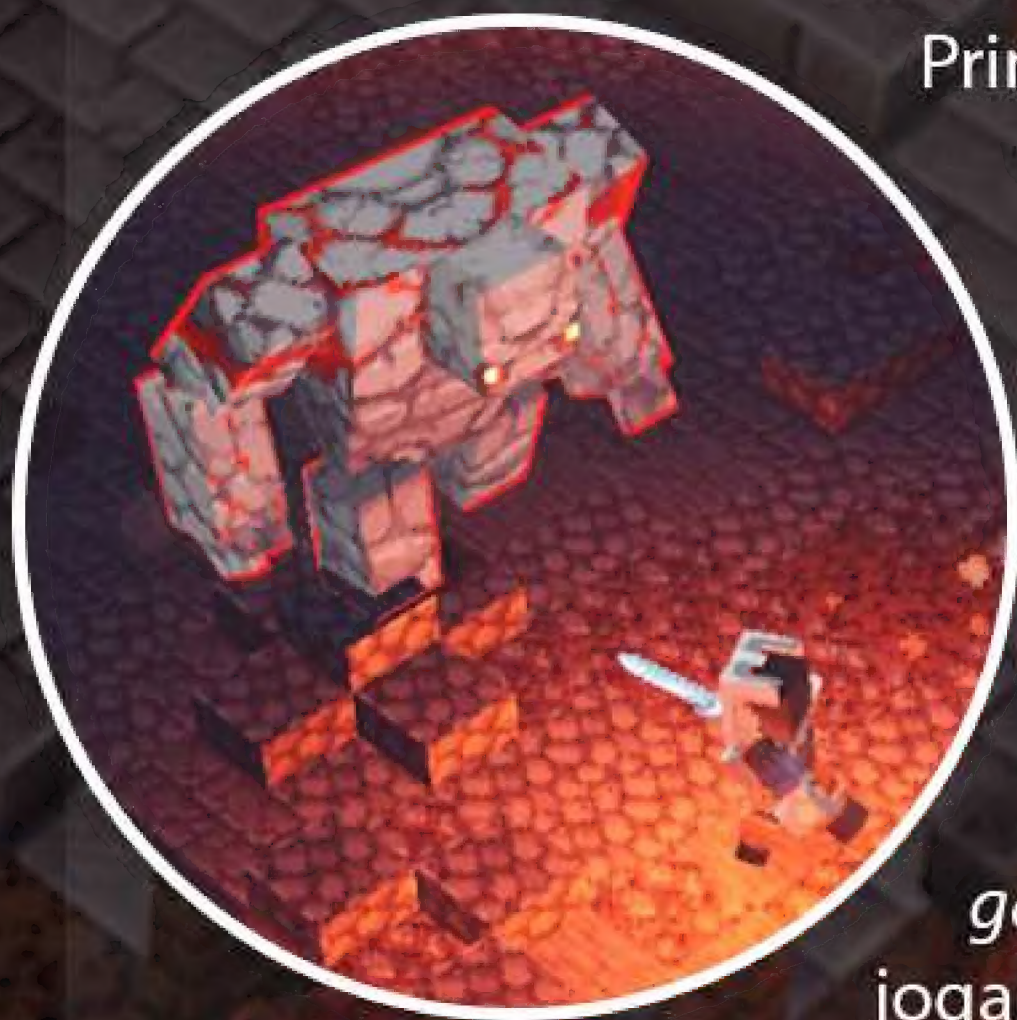


Com eles, é possível liberar efeitos como o disparo de flechas extras, aumento de defesa, entre outros. No entanto, cada item pode ter de um a três encantamentos, o que está longe de se comparar às *skill trees* (árvores de habilidades) disponíveis em jogos semelhantes.

Outra questão que merece destaque é que, mesmo jogando sozinho, o jogo tem uma dificuldade bem equilibrada. Com uma boa combinação de ataques corpo a corpo e à distância, é possível terminá-lo sem precisar recorrer à ajuda de amigos no modo cooperativo.

Algumas batalhas
exigirão um pouco
mais de paciência,
já que três mortes
bastam para que um
game over leve o
jogador de volta ao

acampamento. Mas nada que um bom planejamento e a experimentação de novas combinações de *skills* e equipamentos não possam resolver. De qualquer forma, além da dificuldade normal, o jogo oferece outras mais fáceis em troca da redução de suas recompensas.



A screenshot of the game's HUD (Heads-Up Display) showing the inventory bar. The bar contains several items: a yellow box, a brown object, a grey object, a blue object, a red heart (representing health), a blue cube, a brown object, a blue arrow, and a green gem. The player's level is 28, and the current item is 187. The background shows a green field with a red flower.



Compatibilidade com a Xbox Live

É possível logar em sua conta da Xbox Live por meio do jogo mesmo em outras plataformas. Infelizmente, de acordo com nossos testes com um Nintendo Switch, conquistas realizadas no modo offline não são salvas no console para serem sincronizadas posteriormente com os servidores da Microsoft. Isso quer dizer que, mesmo que você termine o jogo, não desbloqueará conquista alguma quando decidir ficar online caso só tenha jogado offline.

Somente enquanto jogávamos online nossas conquistas eram contabilizadas e adicionadas ao perfil da Xbox Live. E os problemas não param por aí: nossos personagens e progresso também não foram compartilhados entre as plataformas, o que significa que, caso comece a jogar em um Nintendo Switch e depois queira jogar no Xbox One, você terá que começar do zero. Ao tentar logar nas duas plataformas simultaneamente com a mesma conta, uma notificação informa que o jogo já está aberto em outro console e não pode ser iniciado.

Com isso, a única vantagem de logar na Xbox Live é que você pode ter acesso à sua lista de amigos Xbox e jogar com eles via *crossplay*.

Avaliação

Minecraft Dungeons é um jogo muito divertido, mas tinha potencial para ser incrível. Sua curta duração e pouca diversificação de objetivos nas missões, assim como a falta de mecânicas comuns, quase que obrigatórias no gênero, deixarão jogadores mais experientes ou exigentes com um gostinho de "quero mais".

Os novatos, por outro lado, encontrarão nele a forma perfeita de ingressar no mundo dos *Dungeon Crawlers*.

Com duas expansões já programadas, esperamos que o jogo cresça e, se possível, receba atualizações que introduzam melhorias, como missões diárias, recursos ou mecânicas que aumentem seu fator replay. Da maneira que se encontra, temos uma boa fundação para uma nova série de jogos, porém sua indicação é válida apenas para jogadores que desejam explorar outros gêneros, para apaixonados por aventuras que suportem os problemas apontados ou para os verdadeiros fãs da franquia.

Nota



Confira outros artigos que você pode gostar:



Red Dead Redemption 2: saiba como iniciar sua caça aos animais lendários

Neste guia, aprenda a
caçar animais lendários
para criar amuletos,
talismãs e roupas únicas!

QUERO BAIXAR



Pokémon Sword e Shield: saiba como criar Pokémon competitivos

Com nosso guia completo,
aprenda tudo o que é
preciso saber sobre *IVs*, *EVs*,
Natures, *Breeding* e mais!

QUERO BAIXAR



Revista **JOGUE**

Gostou do nosso trabalho?

Apoie-nos e ganhe recompensas
exclusivas todos os meses!

EU QUERO APOIAR

